

ティーフリング・サイオン

名前: _____ 性別: _____

君はバイル・トゥラス帝国の末裔たるティーフリングである。その血脈のせいだろうか、君には持って生まれた特別な能力がある。それは事象と精神を手繰り、世界を紡ぎなおすサイオンの力だ。

ヒット・ポイント:25 _____

重傷:12 回復力値:6 1日の回復力使用回数:7

イニシアチブ:+0 _____ アクション・ポイント: _____

防御値

AC 頑健 反応 意思

14 11 14 15

攻撃

近接基礎攻撃:+3(ダガー) ダメージ:1d4

遠隔基礎攻撃:+4(マインド・スラスト) ダメージ:1d10+4

種族的特徴

身長:6 フィート0 インチ(約 210cm) 体重:200 ポンド(約 90kg)

サイズ:中型 移動速度:6 マス 視覚:夜目

言語:共通語、地獄語 属性:秩序にして善

技能ボーナス:+2(隠密)、+2(はったり)(すでに適用済み)

手負い狩り:重傷の敵に対する攻撃ロールに+1の種族ボーナスを得る。

[火]に対する抵抗:君は(5+君のレベルの1/2)に等しい[火]に対する抵抗を得る。

インファナル・ラス:君はインファナル・ラスを遭遇毎パワーとして使用できる。

インファナル・ラス

Infernal Wrath/地獄の怒り ティーフリング/種族パワー

君は胸中に燃える地獄の火を呼びさまして敵をうつ。

[遭遇毎]◆[サイオニック]、[精神]、[増幅]、[装具]

フリー・アクション 近接範囲・爆発 10

目標:爆発の範囲内の、トリガーを発生させた敵 1 体

トリガー:使用者から 10 マス以内の敵が、使用者にヒットを与える

効果:目標は 1d6+4 の[火]ダメージを受ける。

無限回パワー

ディスハーテン

Dishearten/絶望喚起 サイオン/攻撃/1

君は敵の心に敗北を呼び起こし、戦おうとする意思をむしばむ。

[無限回]◆[サイオニック]、[精神]、[増幅]、[装具]

標準アクション 遠隔範囲・爆発 1・10 マス以内

目標:爆発内のクリーチャーすべて

攻撃:+4 対“意思”

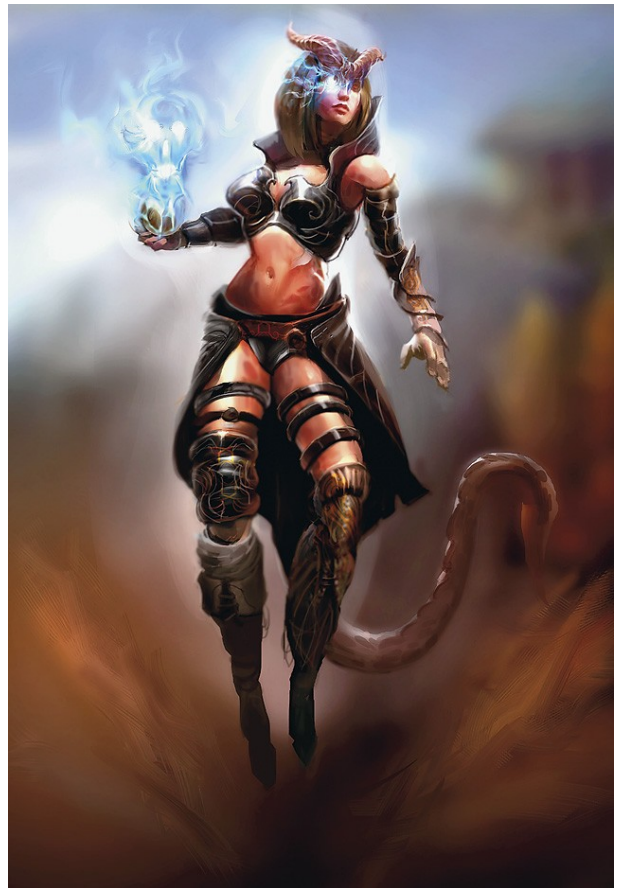
ヒット:1d6+4 の[精神]ダメージ。使用者の次のターン終了時まで、目標は攻撃ロールに-2のペナルティを受ける。

[増幅]1

ヒット:本来の内容にくわえ、使用者の次のターン終了時まで、目標は機会攻撃を行なえなくなる。

[増幅]2

ヒット:2d6+4 の[精神]ダメージ。使用者の次のターン終了時まで、目標は攻撃ロールに-3のペナルティを受ける。



マインド・スラスト

Mind Thrust/精神攻撃 サイオン/攻撃/1

君は敵の心目掛けて精神攻撃を放つ。君は攻撃の強度を上げて敵の防御を削ることもできる。

[無限回]◆[サイオニック]、[精神]、[増幅]、[装具]

標準アクション 遠隔範囲・爆発 1・10 マス以内

目標:爆発内のクリーチャーすべて

攻撃:+4 対“意思”

ヒット:1d10+4 の[精神]ダメージ。

特殊:このパワーは遠隔基礎攻撃として使用できる。

[増幅]1

ヒット:本来の内容にくわえ、使用者の次のターン終了時まで、目標は“意思”防御値に-3のペナルティを受ける。

[増幅]2

ヒット:2d10+4 の[精神]ダメージ。使用者の次のターン終了時まで、目標はすべての防御値に-3のペナルティを受ける。

一日毎パワー

メンタル・トラウマ

Mental Trauma/心の傷 サイオン/攻撃/1

君は精神の矢で敵を撃ち、以降の精神攻撃への抵抗力を弱める。

一日毎◆[サイオニック]、[精神]、[装具]

標準アクション 近接・武器

目標:クリーチャー 1 体

攻撃:+4 対“意思”

ヒット:3d8+4 の[精神]ダメージ。

ミス:半減ダメージ。

効果:目標は[精神]への脆弱性 5 を受ける。

クラス特徴

精神感応集中:君はセンド・ソウツとディストラクトのパワーを使用できる。

サイオニック増幅:君はパワー・ポイントを消費することで[増幅]キーワードのついた無限回攻撃パワーの効果を変更できる。

パワー・ポイント:君は2ポイントのパワー・ポイントを使用できる。パワー・ポイントは小休憩か大休憩で全回復する。

センド・ソウツ
Send Thoughts/思考送信 **サイオン/クラス特徴**
君は精神感応でクリーチャーと会話する。

[遭遇毎]◆[サイオニック]
フリー・アクション 遠隔・20
トリガー:使用者が攻撃により重傷となる
目標:使用者と同じ言語を使えるクリーチャー1体
効果:使用者は25語以下のメッセージを対象に送る。目標はフリー・アクションとしてそれに反応できる。

ディストラクト
Distract/精神攪乱 **サイオン/クラス特徴**
君の集中した精神攻撃は敵に一瞬の間を作る。

[遭遇毎]◆[サイオニック]
マイナー・アクション 遠隔・10
目標:クリーチャー1体
効果:目標は使用者の次のターン終了時まで、最初に攻撃を行なったクリーチャーに戦術的優位を与える。

能力値	判定修正値	能力値	判定修正値
筋力	10 +0	知力	18 +4
耐久力	13 +1	判断力	12 +1
敏捷力	11 +0	魅力	16 +3

特技

《**技能習得:宗教**》:君は(自然)技能を“習得済み”とする。

装備

鎧:クロス・アーマー

武器:ダガー

標準冒険者キット:このキットには以下のものが含まれている:背負い袋、携帯用寝具、火打石、ベルト・ポーチ、陽光棒(2)、10日分の保存食、50フィートの麻製ロープ、水袋。

現金:83gp

技能(能力値)	習得済み	判定修正値
〈威圧〉【魅】		+3
〈運動〉【筋】		+0
〈隠密〉【敏】		+2
〈軽業〉【敏】		+0
〈看破〉【判】	○	+6
〈交渉〉【魅】		+3
〈持久力〉【耐】		+1
〈事情通〉【魅】		+3
〈自然〉【判】	○	+6
〈宗教〉【知】		+4
〈知覚〉【判】	○	+6
〈地下探検〉【判】		+1
〈治療〉【判】		+1
〈盗賊〉【敏】		+0
〈はったり〉【魅】		+5
〈魔法学〉【知】	○	+9
〈歴史〉【知】	○	+9

2レベル

2レベルになった時点で、君は以下のものを得る。

ヒット・ポイント:29に増加 **重傷値:**14に増加

治療力:7に増加

レベル修正:君は偶数レベルになったので、君のレベルの半分を加えるすべての値が増加する。これにより、攻撃ロール、防御値(アーマー・クラスを含む)、イニシアチブ、技能判定修正値が1ずつ増加する。

特技:《訓えの上級者》:君は精神感応集中によって得たすべてのパワーを遭遇毎に2回づつ使える。

インテレクト・フォートレス
Intellect Fortress/思考防壁 **サイオン/汎用/2**
精神力で形成した輝く防壁が突如出現し、攻撃を受け止める。

[遭遇毎]◆[サイオニック]
即応アクション・割込 使用者
トリガー:使用者への攻撃がヒットする
効果:防御値を指定する。使用者の次のターン終了時まで、使用者はその防御値に+3のパワー・ボーナスを得る。

3レベル

3レベルになった時点で、君は以下のものを得る。

ヒット・ポイント:33に増加 **重傷値:**16に増加

治療力:8に増加 **パワー・ポイント:**4に増加

フォース・ハンマー
Force Hammer/力場の槌 **サイオン/攻撃/3**
君は力場で槌を作って敵を打ち据え動きを鈍くしたり地面に這いつくばらせる。

[無限回]◆[サイオニック]、[増幅]、[装具]、[力場]
標準アクション 遠隔範囲・爆発1・10マス以内
目標:爆発内のクリーチャーすべて
攻撃:+5対“頑健”
ヒット:1d6+4の[力場]ダメージ。使用者の次のターン終了時まで、目標は減速状態となる。

[増幅]1
ヒット:本来の内容にくわえ、使用者の次のターン終了時まで、目標はシフトを行なえなくなる。

[増幅]2
ヒット:1d8+4ダメージ。使用者は目標を伏せ状態にする。