

メカ作成マニュアル(仮)

素体

サイズ:メカは大型、超大型、巨大のサイズに分類される。キャラクターは自分のサイズより大きなサイズのメカに搭乗できる。

価格:購入するために必要な価格。

AC:メカの素体が持つ AC。キャラクターがメカに搭乗している間は、そのキャラクターの AC ではなく、メカの AC を使用する。

hp:メカの素体が持つ hp。キャラクターがメカに搭乗している間、ダメージはキャラクターの hp からではなくメカの hp から減算される。

移動速度:メカの素体が持つ移動速度。キャラクターがメカに搭乗している間は、そのキャラクターの移動速度ではなく、メカの移動速度を使用する。

間合い:メカの素体が持つ間合い。キャラクターがメカに搭乗している間は、そのキャラクターの間合いではなく、メカの間合いを使用する。

運搬能力:メカの素体が持つ運搬能力。搭乗者の体重と装備の重量、メカの装備などがこれを超過すると荷重がかかっている状態に、2 倍を超過すると重荷重がかかっている状態になる。

スロット:メカに搭載するさまざまなオプションを装備するための入出力機構がスロットである。メカはスロットの分だけ装備できる。

装甲

装甲はメカの素体を鎧のように覆い、アーマー・クラスにボーナスを与える。装甲の中には搭乗しているキャラクターの高い【敏捷力】に追従できるものもある。

メッシュ:メッシュは強度のある繊維を重ねたもので素体をくるみ、機動性を確保した装甲である。

シェル:シェルは貝殻のように薄い層をなした軽い非金属の装甲で、細かいかけらを何枚も素体に貼りつけている。

メカの素体

サイズ	価格	AC	hp	移動速度	間合い	運搬能力	スロット
大型	100		110	30 フィート	5 フィート	500 ポンド	3
超大型	200		130	40 フィート	10 フィート	1000 ポンド	5
巨大	400		200	40 フィート	15 フィート	2000 ポンド	7

メカの装甲

名称	価格(大型/超大型/巨大)	AC ボーナス	隠密	重量(大型/超大型/巨大)
メッシュ	45/90/180	+2+操縦者の【敏】		26/52/104
シェル	50/100/200	+4+操縦者の【敏】	不利	90/180/360
コーラル	75/150/300	+6	不利	110/220/880
レイヤード	300/600/1200	+8	不利	150/300/1200

コーラル:コーラルは珊瑚などをすりつぶした柔らかい粉末を素体の形状に合わせて形作った装甲で、重量の割に頑丈である。

レイヤード:レイヤードは無骨な金属財を何枚も重ねて作った装甲で、非常に重いが防御力も高い。

メカの武器

メカはスロットを消費し、専用の武器を装備する。

武器の習熟

キャラクターがある武器に習熟している場合、それはメカ用武器にも習熟しているものとする。

メカ用武器の特性

以下はこのマニュアルで追加される武器の“特性”である。

光学:この武器によるダメージには【能力値】など、その他の数値が加算されない。

複数スロット(n):この武器を装備するには、スロットを n 個消費する。この武器は二刀流に使えない。

セル:この武器を使用するには、メカ用エネルギー・セルを必要とする。メカ用エナジー・セル 1 個でカッコ内を書いている回数使用できる。

特殊なメカ用装備

以下では特殊なルールが適用されるメカ用装備を紹介する。

メカ用グレネード:半径 20 フィートの球体の範囲内にいるすべてのクリーチャーは難易度 15 の【敏捷力】セーヴィング・スローを行わなければならない。セーヴィング・スローを失敗したクリーチャーは 8d6 の[火]ダメージを受ける。成功したものはその半分のダメージを受ける。この武器は一度使用したら失われる(特性:投擲(120/360)、価格:10)。

大型メカ用武器

名前	価格	ダメージ	重量	特性
単純近接武器				
大型メカ用素手		2d4[殴打]	-	
大型メカ用クォータースタッフ	2	2d6[殴打]	8	両用(2d8)
大型メカ用スピア	2	2d6[刺突]	6	投擲、両用(2d8)
大型メカ用ダガー	2	2d4[刺突]	2	妙技、軽武器、投擲()
単純遠隔武器				
大型メカ用ショートボウ	50	2d6[刺突]	4	矢弾、複数スロット(2)
軍用近接武器				
大型メカ用ウォーハンマー	30	2d8[殴打]	4	両用(2d10)
大型メカ用グレイヴ	40	2d10[斬撃]	12	重武器、間合い、複数スロット(2)
大型メカ用グレートアックス	60	2d12[斬撃]	14	重武器、複数スロット(2)
大型メカ用グレートソード	100	4d6[斬撃]	12	重武器、複数スロット(2)
大型メカ用パイク	10	2d10[刺突]	36	重武器、間合い、複数スロット(2)
大型メカ用レイピア	50	2d8[刺突]	4	妙技
大型メカ用ロングソード	30	2d8[斬撃]	6	両用(2d10)
軍用遠隔武器				
大型メカ用ロングボウ	100	2d8[刺突]	4	矢弾、複数スロット(2)

超大型メカ用武器

名前	価格	ダメージ	重量	特性
単純近接武器				
超大型メカ用素手		3d4[殴打]	-	
超大型メカ用クォータースタッフ	2	3d6[殴打]	16	両用(3d8)
超大型メカ用スピア	2	3d6[刺突]	12	投擲、両用(3d8)
超大型メカ用ダガー	2	3d4[刺突]	4	妙技、軽武器、投擲()
単純遠隔武器				
超大型メカ用ショートボウ	50	3d6[刺突]	8	矢弾、複数スロット(2)
軍用近接武器				
超大型メカ用ウォーハンマー	30	3d8[殴打]	8	両用(3d10)
超大型メカ用グレイヴ	40	3d10[斬撃]	24	重武器、間合い、複数スロット(2)
超大型メカ用グレートアックス	60	3d12[斬撃]	28	重武器、複数スロット(2)
超大型メカ用グレートソード	100	6d6[斬撃]	24	重武器、複数スロット(2)
超大型メカ用パイク	10	3d10[刺突]	72	重武器、間合い、複数スロット(2)
超大型メカ用レイピア	50	3d8[刺突]	8	妙技
超大型メカ用ロングソード	30	3d8[斬撃]	12	両用(3d10)
軍用遠隔武器				
超大型メカ用ロングボウ	100	3d8[刺突]	8	矢弾、複数スロット(2)

巨大メカ用武器

名前	価格	ダメージ	重量	特性
単純近接武器				
巨大メカ用素手		4d4[殴打]	-	
巨大メカ用クォータースタッフ	4	4d6[殴打]	32	両用(4d8)
巨大メカ用スピア	4	4d6[刺突]	24	投擲、両用(4d8)
巨大メカ用ダガー	4	4d4[刺突]	8	妙技、軽武器、投擲()
単純遠隔武器				
巨大メカ用ショートボウ	100	4d6[刺突]	16	矢弾、複数スロット(2)
軍用近接武器				
巨大メカ用ウォーハンマー	60	4d8[殴打]	16	両用(4d10)
巨大メカ用グレイヴ	80	4d10[斬撃]	48	重武器、間合い、複数スロット(2)
巨大メカ用グレートアックス	120	4d12[斬撃]	56	重武器、複数スロット(2)
巨大メカ用グレートソード	200	8d6[斬撃]	48	重武器、複数スロット(2)
巨大メカ用パイク	20	4d10[刺突]	36	重武器、間合い、複数スロット(2)
巨大メカ用レイピア	100	4d8[刺突]	16	妙技
巨大メカ用ロングソード	60	4d8[斬撃]	24	両用(4d10)
軍用遠隔武器				
巨大メカ用ロングボウ	200	4d8[刺突]	16	矢弾、複数スロット(2)

汎用メカ用武器

名前	価格	ダメージ	重量	特性
軍用近接武器				
メカ用レーザー・ソード	200	6d8[光輝]	-	妙技、光学、セル(10)
軍用遠隔武器				
メカ用アンチマター・ライフル	300	12d8[死霊]	20	矢弾(射程 240/720)、光学、セル(1)、複数スロット(2)
メカ用レーザー・ピストル	150	6d6[光輝]	4	矢弾(射程 80/240)、光学、セル(20)
メカ用レーザー・ライフル	200	6d8[光輝]	14	矢弾(射程 200/600)、光学、セル(2)、複数スロット(2)
矢弾				
メカ用アロー(20本)	1		2	
メカ用エネルギー・セル	2		1	
その他				
修理用具	10		20	

修理用具:予備の装甲板、金属線などが詰まった木箱。この用具一式は合計 10 回まで使用できる。君は小休憩の間にこの用具の使用回数を 1 回消費することで、メカのヒット・ポイントを 1d10 回復できる。

メカのガジェット

メカはスロットを消費し、さまざまな利益を得られるガジェットを装備することができる。

ガジェットの中には魔法のアイテムと同じように同調が必要なものもある。このルールについては魔法のアイテムの同調ルールと同じように扱う。

ガジェットの取り付け、取り外しには 1 時間が必要である。

エクステンド・レッグ

価格:50

これを装備しているメカは脚、あるいはそれに相当する部位が増加し、高い機動性を持つようになる。

移動速度を+10 フィートする。このガジェットはスロットを 2 個消費する。

エスケープ・システム

価格:5

これを装備しているメカの操縦席は独立した脱出装置になる。

このガジェットを装備しているメカに搭乗している間、メカのヒット・ポイントが 0 になった時に君はリアクションとして飛行移動速度を得て、60 フィート移動することができる。

コパイロット・シート

価格:20

これを装備しているメカには 2 つ目の操縦席があり、そちらでもメカを操作することができる。

このガジェットを装備しているメカには、1 人のキャラクターが搭乗できる。そのキャラクターは自分のイニシアチブ順で、このガジェットを装備しているメカを君と同じように操作できる。

サーマル・センサ

価格:20、要同調

これを装備しているメカには特殊な感覚機械があり、暗視に似た効果を得られる。

このガジェットを装備しているメカに搭乗している間、君は暗視を得る。

ジャンプ・ジェット

価格:30

これを装備しているメカはエネルギー・セルのエネルギーで飛翔できるようになる。

君はこのガジェットを装備しているメカに搭乗している間、ボーナス・アクションとしてこのガジェットを使用できる。使用したターンの間、このガジェットを装備しているメカの移動速度は倍になり、飛行移動速度を得る。その後、ジャンプ・ジェットは使用不能になる。

アクションを消費してエネルギー・セルを再装填することで、君はこのガジェットを再び使用可能な状態にできる。

ステルス・システム

価格:50、要同調

これを装備しているメカは搭乗者と同調した繊細な動きや、背景に溶け込む映像を投射することができる。

このガジェットを装備しているメカに搭乗している間、君は隠密に有利を得る。

スペル・エクステンダ

価格:50、要同調

これを装備しているメカの表面には魔法的な文様や聖印が刻まれ、術者の力を増幅する。

このガジェットを装備したメカに搭乗している間、君の呪文の射程と効果範囲を2倍にする。

ニューラル・リンク

価格:100、要同調

搭乗者の肉体とメカの機構を直結させ、より高い反応性を引き出す。

このガジェットを装備したメカに搭乗している間、君はイニシアチブ・ロールに有利を得る。

メカに関する呪文

ウィザード呪文

1 レベル

リペア・ダメージ/損傷修理

ウォーロック呪文

1 レベル

リペア・ダメージ/損傷修理

バード呪文

1 レベル

リペア・ダメージ/損傷修理

リペア・ダメージ

Repair Damage/損傷修理

1 レベル、力術

発動時間:1 アクション

射程:接触

構成要素:音声、動作、物質(鉄屑ひとつまみ)

持続時間:瞬間

君が接触した物体 1 つは(1d8+君の呪文発動能力修正値)に等しいヒット・ポイントを回復する。この呪文はアンデッドや生きたクリーチャーには何の効果ももたらさない。

高レベル版:君がこの呪文を 2 レベル以上の呪文スロットを用いて発動する場合、スロットのレベルが 1 レベルを 1 上回ると回復量が 1d8 増加する。