

スロットの再検討

G&Gの標準的なルールでは、ギアがさまざまな装備をするためのスロットは胴体や四肢などの部位を指定せず、抽象的に扱っている。この記事はそこから一歩踏み出し、ギアの装備を部位別に管理するためのルールを導入する。

スロットの再定義

この追加ルールでは、躯体の部位を頭部、胴体、左腕、右腕、左脚、右脚とする。各サイズの躯体は以下『部位とスロット』表のようにスロットを持つ。

部位とスロット

サイズ	頭部	胴体	右腕	左腕	右脚	左脚
大型	-	1	1	1	1	1
超大型	1	3	2	2	1	1
巨大	1	4	3	3	2	2

ギア用武器の装備

ギア用武器は、右腕スロットか左腕スロット、あるいはその両方に装備する。

両腕のスロット数を合算して武器を装備すると、その武器はギアが両手持ちをしていることになる。

ギアが1つの腕に1つの武器を持っているなら、その腕のスロットに空きがあってもビルトイン・ウェポンなどで腕そのものに内蔵しない限り、他の武器は持てない。

ギア用武器を装備したなら、その装備の後ろに右腕や左腕など、装備したスロットのある部位を書くこと。

普段は使わずに背負っている武器や装備は、どのような描写をしても構わないがすべて胴体の背面にあるものとして扱う。

ギア用パーツの装備

ギア用パーツはギア用武器とは異なり、複数の部位にわたって装備できる。

たとえば、超大型ギアならビーム・キャノンを左脚の2スロット、右脚の1スロットを使って装備できる。

ギア用パーツも装備したなら、パーツ名の後ろに(胴体)や(右脚)、(胴体、左脚)など、装備したスロットのある部位を書くこと。

選択ルール:スロットの移設

ある部位のスロットを他の部位のスロットに移設したいなら、1スロットあたり3000gpで可能である。

この改造をした躯体はバランスが悪くなるため、能力値ボーナスをACに加算できなくなる。

装備の破壊、誘爆

ギアへの攻撃がクリティカル・ヒットした時、ギアの装備が破壊されることや、誘爆してしまうことがある。

ギアへのクリティカル・ヒットが発生したら、攻撃側のクリーチャーは『クリティカル・ヒットの命中部位』表をロールすること。攻撃がクリティカル・ヒットしたギアが命中部位のスロットに装備している武器やパーツは破壊され、装備していることで得られる利益は得られなくなる。複数の部位にまたがる装備、パーツは、どこか1つのスロットが破壊の効果を受けるとパーツは破壊される。

クリティカル・ヒットの命中部位

1d6	命中部位
1	頭部
2	胴体
3	右腕
4	左腕
5	右脚
6	左脚

また、異質なギア用武器とパーツの説明に特記があるものは、破壊された時に誘爆する。ギアとそこから半径(ギアのサイズ)フィート以内のクリーチャーや物体は、難易度15の【敏捷力】セーヴィング・スローを行なうこと。失敗したものは4d6[火]ダメージを受け、成功すれば半減ダメージを受ける。

誘爆によってギアのヒット・ポイントが0になったら、それは爆散する。

パーツの再定義

この記事で再検討された部分を反映し、再定義したパーツを掲載する。この記事の内容を導入する際は、こちらのデータの使用を推奨する。

コンティニュアス・トラック

パーツ、4スロット

Continuous Track/無限軌道

価格:1200gp

このパーツを装備したギアの移動速度は10フィート増加し、伏せ状態をもたらす効果に対する判定、セーヴィング・スローに有利を得る。

このパーツが破壊されたギアの移動速度は0フィートになる。

ジェット・スラスター

パーツ、2スロット

Jet Thruster/噴射推進器

価格:6000gp

このパーツを装備したギアは飛行移動速度60フィートを得る。

このパーツは誘爆する。

ジェット・パック

パーツ、2スロット

Jet Pack/噴射囊

価格:3000gp

このパーツを装備したギアは飛行移動速度30フィートを得る。

このパーツは誘爆する。

ビーム・キャノン

パーツ、3スロット

Beam Canon/収束粒子砲

価格:3200gp

君は1回のアクションとしてこのパーツを起動できる。起動すると、君を起点とする幅5フィート長さ60フィートの直線状の範囲内すべてのクリーチャーは難易度15の【敏捷力】セーヴィング・スローを行なわねばならない。セーヴに失敗したクリーチャーは6d8の[光輝]ダメージを受け、成功した場合は半分のダメージを受ける。この効果は範囲内の物体にもダメージを与える。

10分間かけてギア用燃料を再装填することで、このパーツは再び使用可能な状態になる。

このパーツは誘爆する。

ビーム・コレダー

パーツ、6スロット

Beam Collider/粒子衝突拡散装置

価格:12000gp

君は1回のアクションとしてこのパーツを起動できる。起動すると、君を中心とした半径60フィートの球形の範囲内にいる、君を除くすべてのクリーチャーは難易度15の【敏捷力】セーヴィング・スローを行なわねばならない。セーヴに失敗したクリーチャーは12d6の[光輝]ダメージを受け、成功した場合は半分のダメージを受ける。この効果は範囲内の物体にもダメージを与える。

10分間かけてギア用燃料を再装填することで、このパーツは再び使用可能な状態になる。

このパーツは誘爆する。

ニュークリア・リアクター

パーツ、2スロット

Nuclear Reactor/原子炉

価格:12000gp

このパーツを装備したギアはもはや燃料補給が不要となる。このパーツを装備したギアに搭乗しているクリーチャーは、ギア用装備へのギア用燃料の補充をボーナス・アクションとして行なえる。

このパーツを装備したギアが爆散した場合、その際のダメージは16d6の[光輝]ダメージになる。

このパーツは誘爆する。

サンプル・ギアの再定義

これらはこの記事で再検討されたルールで再定義したサンプル・ギアである。

ヴェルキ(2690gp)

躯体:大型(hp:110)

装甲:ファイバー(AC:12)

右腕:大型ハンドアックス(2d6[斬撃])

躯体に簡易な装甲をつけただけのギア。辺境の村でも畑を耕す、野獣を追い払うなど、生活に密着した用途で使われている。界賊にもギノンという似た種類の機体があり、下っ端の対人用、作業用ギアとして使われている。

キシテム(7802gp)

躯体:超大型(hp:130)

装甲:フォージド(AC:16)

右腕・左腕:超大型グレートソード(6d6[斬撃])

背面:超大型ジャヴェリン(3d6[刺突])

パーツ:ギア用シールド(AC+2)(胴体)

ストゥーデ地方の貴族や騎士が乗る標準的な戦闘用ギア。訓練を受けた戦士が乗るための機体で、権威の象徴たる側面も持っている。装甲をキャストにし、ギア用シールドを外したものは一段格が落ちるが、シュトゥムという傭兵などがよく乗る機体となる。

トゥナ(5660gp)

躯体:超大型(hp:130)

装甲:ファイバー(AC:12+【敏】修正値)

右腕:超大型シミター(3d6[斬撃])

背面:超大型ロングボウ(3d8[刺突])

界賊の来寇までは戦場で猟兵機、ギア狩りと呼ばれて恐れられていた長距離戦機体。界賊からの鹵獲品が出回るようになってからは、飛び道具をギア用ライフルやギア用ビーム・ライフルなどに換装したものもある。

アガリュ(25600gp)

躯体:大型(hp:110)

装甲:なし(AC:10)

右腕:ギア用アンチマター・ライフル(12d8[死霊])

パーツ:ビルトイン・ウェポン(右腕)

目標を消滅させる弾丸を発射する長距離狙撃用機体。ストゥーデ地方の城塞都市ヴェイルを攻める界賊が使った機体で、2本脚の上に不釣り合いな大きさの砲を乗せただけの異形が特徴。

すべてのスロットを右腕に移設しているため、バランスはすこぶる悪い。

ザオペラ(8480gp)

躯体:超大型(hp:130)

装甲:キャスト(AC:14+【敏】修正値2まで)

右腕・左腕:巨大バトルアックス(4d8[斬撃])

背面:ギア用リボルバー・ピストル(4d8[刺突])

パーツ:アフターバーナー(胴体)

ツェルプの推力を向上させ、近接戦に特化した改造機。界賊の実力者がよく行なう種類の改造である。

ツェルプ(6440gp)

躯体:超大型(hp:130)

装甲:キャスト(AC:14+【敏】修正値2まで)

右腕:超大型バトルアックス(3d8[斬撃])(右腕)

左腕:ギア用マスキット(2d12[刺突])(左腕)

界賊の戦闘員がよく乗っているギア。スロットに余裕があるため、ぶんどり品などで思い思いに装飾や機能を追加していることが多い。

ボッシ(46080gp)

躯体:巨大(hp:210)

装甲:コンボジット(AC:18)

右腕・左腕:巨大モール(8d6[殴打])

パーツ:ビーム・コルダ(胴体・左脚・右脚)

各地に悪名が轟いている界賊の1人、ヘバンドが乗る機体。その巨体を揺らして村や街を見つけては破壊の限りを尽くし、略奪し、次の獲物を探す。飢えた獣同然の略奪行に泣かされた者は数知れない。

権利表記

This work includes material taken from the System Reference Document 5.1 (“SRD 5.1”) by Wizards of the Coast LLC and available at <https://dnd.wizards.com/resources/systems-reference-document>. The SRD 5.1 is licensed under the Creative Commons Attribution 4.0 International License available at <https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/legalcode>.